**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO**

**UNIDADE ACADÊMICA DE GARANHUNS**

**Relatório**

**Pizza Delivery**

Danillo Bion

José Neilton

Lucas Siqueira

Naira Torres

Professor: Sérgio Mendonça

Nota: \_\_\_\_\_

Garanhuns – PE

**1. Introdução**

* 1. **Projeto**

O projeto Pizza Delivery é uma aplicação Web que poderá ser acessada por qualquer dispositivo com acesso à internet. Essa aplicação contará com um menu de pizzas, acompanhamentos, preços e promoções. O site também contará com uma área voltada ao gerente que apresentará, entre outras funcionalidades, acesso aos pedidos efetuados, endereço de entrega, dados financeiros, quantitativos de visitantes on line. A ideia da aplicação é voltada para o pequeno comerciante com ou sem estabelecimento físico.

* 1. **Objetivo**

O objetivo do projeto é criar uma aplicação que facilite a compra de pizza através da internet.

1. **Desenvolvimento**
   1. **Método**

O primeiro passo foi definir o projeto a ser executado, depois disso foi definida a responsabilidade de cada membro da equipe, através de reuniões presenciais ou em rede social. Além da divisão das responsabilidades foi realizada documentação e prototipagem, a fim de minimizar possíveis erros da execução do projeto.

* 1. **Matérias**
* Github;
* Ferramentas de modelagem UML (Astah e BrModelo);
* Ambiente de desenvolvimento (Sublime e Eclipse);
  1. **Telas**
  2. **Dificuldades encontradas**

A principal dificuldade foi encontrar tempo para reunir todos os integrantes do grupo para desenvolver o projeto. Além disso, o tempo de aprendizagem para a utilização de novas ferramentas, como por exemplo a ferramenta que permite a criação de protótipos de tela.

* 1. **Atividades dos membros**

Como proposto em sala de aula, a responsabilidade do projeto foi distribuída entre os membros da equipe. As responsabilidades formam distribuídas entre o Architect, Analyst, Database Design e o Reviewer. Mesmo com a divisão das tarefas, todos os integrantes do grupo poderiam sugerir e apoiar certas decisões para o melhor desenvolvimento do sistema. Paralelamente ao desenvolvimento do projeto foi desenvolvido um documento contendo todas as informações sobre o sistema e sobre as ferramentas utilizadas no projeto. Nesse documento constam protótipos de tela, casos de uso, diagrama de classe, entre outras informações. Todos os dados referentes ao projeto encontram-se no Github.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Responsabilidade** | **Membro** | **Atividade** |
| Analyst | Naira Torres | 1. Design de subsistemas  * Requisitos de sistemas; * Linguagem de modelagem; * Boas praticas |
| Architect | Danillo Bion | 1. Responsável pela coordenação e distribuição das tarefas entre a equipe; 2. Determinar o padrão do projeto; 3. Responsável pelo desenvolvimento do projeto. |
| Database Design | Lucas Siqueira | 1. Modelagem; 2. Desenvolvimento;   Implementação. |
| Reviewer | José Neilton | 1. Responsável pela avaliação e correção do projeto; 2. Responsável pelos testes e aprovação do sistema. |

* 1. **Cronograma**

|  |  |
| --- | --- |
| **Atividade** | **Prazo final** |
| Documentação completa | 29/11/2017 |
| Apresentação Pitch | 29/11/2017 |
| Padrões de projeto | 20/12/2017 |
| Prototipagem de telas | 20/12/2017 |
| Modelagem do BD | 11/01/2018 |
| Desenvolvimento do sistema | 24/01/2018 |

**3 Conclusão**

As atividades propostas em sala foram cumpridas em tempo hábil. O desenvolvimento desse projeto nos possibilitou uma visão mais ampla em relação ao desenvolvimento de uma aplicação em grupo e da utilização de novas ferramentas.